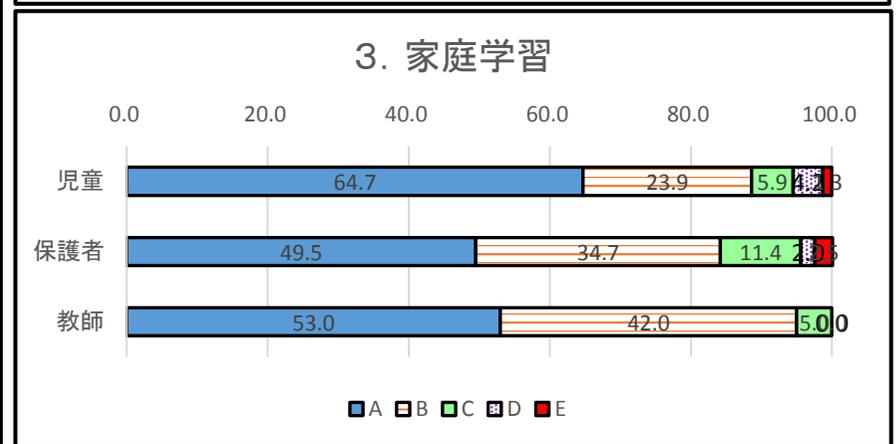
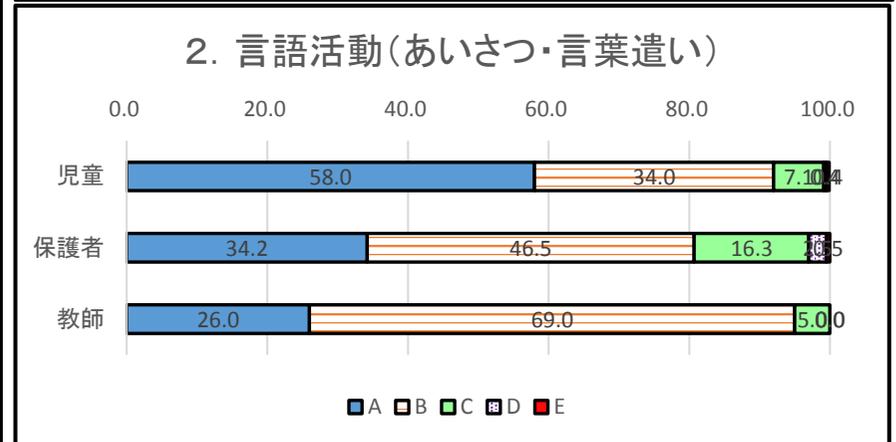
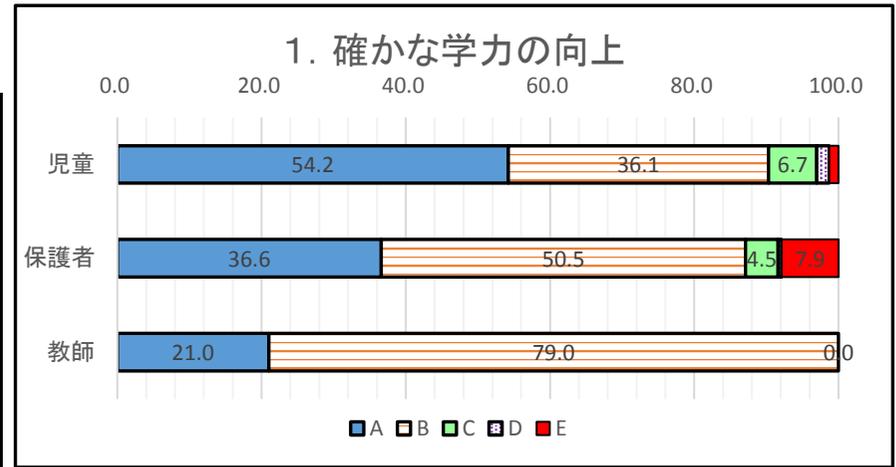


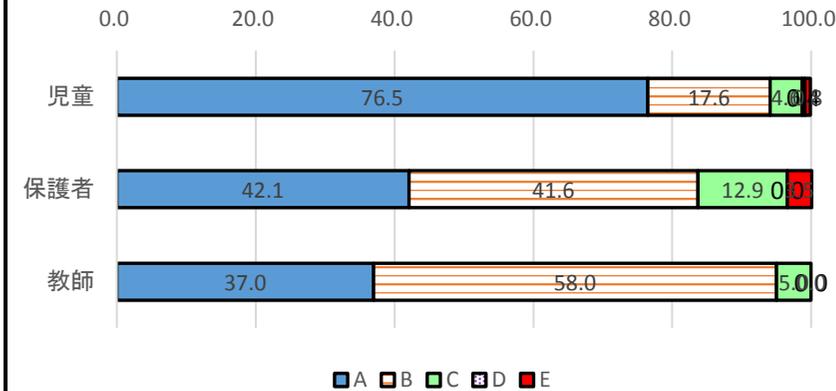
# 令和元年度【中間】児童・保護者・教職員評価の比較

A達成 Bおおむね達成 Cやや不十分 D不十分 E判断できない (%)

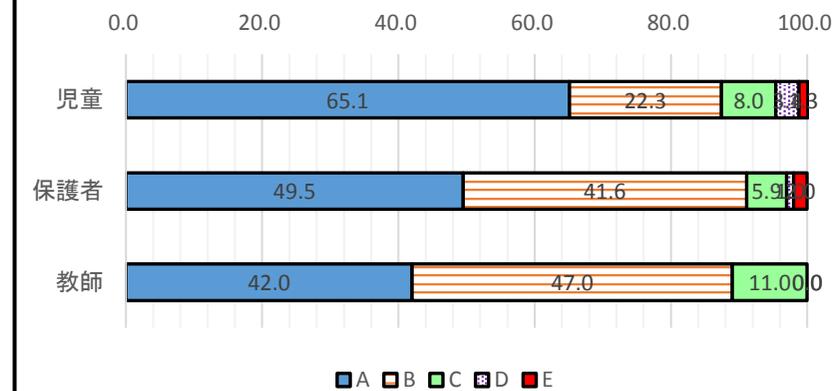
		A	B	C	D	E	未記入	
1	児童	54.2	36.1	6.7	1.7	1.3	0	100
	保護者	36.6	50.5	4.5	0.5	7.9	0	100
	教師	21.0	79.0	0.0	0.0	0.0	0	100
		A	B	C	D	E	未記入	
2	児童	58.0	34.0	7.1	0.4	0.4	0	100
	保護者	34.2	46.5	16.3	2.5	0.5	0	100
	教師	26.0	69.0	5.0	0.0	0.0	0	100
		A	B	C	D	E	未記入	
3	児童	64.7	23.9	5.9	4.2	1.3	0	100
	保護者	49.5	34.7	11.4	2.0	2.5	0	100
	教師	53.0	42.0	5.0	0.0	0.0	0	100
		A	B	C	D	E	未記入	
4	児童	76.5	17.6	4.6	0.4	0.8	0	100
	保護者	42.1	41.6	12.9	0.0	3.5	0	100
	教師	37.0	58.0	5.0	0.0	0.0	0	100
		A	B	C	D	E	未記入	
5	児童	65.1	22.3	8.0	3.4	1.3	0	100
	保護者	49.5	41.6	5.9	1.0	2.0	0	100
	教師	42.0	47.0	11.0	0.0	0.0	0	100
		A	B	C	D	E	未記入	
6	児童	60.8	24.5	8.0	6.3	0.4	0	100
	保護者	42.1	36.6	16.3	3.0	2.0	0	100
	教師	39.0	61.0	0.0	0.0	0.0	0	100
		A	B	C	D	E	未記入	
7	児童	53.4	25.2	9.7	10.5	1.3	0	100
	保護者	27.2	32.7	22.8	10.4	6.9	0	100
	教師	前期実施せず						



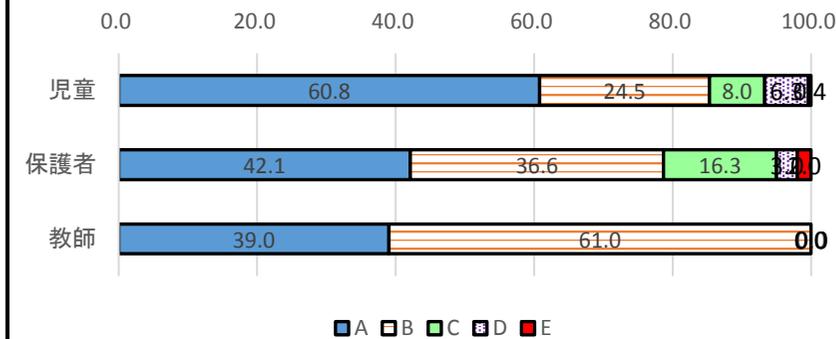
#### 4. 健康安全(体力向上)



#### 5. 他学年交流(なかよし)



#### 6. 心の教育(読書活動)



#### 7. ゲーム・SNS視聴時間



全てのアンケートでA+B(肯定的な意見)の割合が80%以上なら、だいたい満足といえる結果と言うことができる。

##### ◎児童アンケート

A+Bの割合が80%未満となったのは「7、ゲームやSNS視聴時間」のみ。特に「D不十分」と回答した割合が他項目に比べて多く、苫小牧市の「ゲーム・スマホは8時でセーブ」「ゲーム・スマホの時間は毎日1時間まで」のきまりを今後も強く指導していく。

##### ◎保護者アンケート

A+Bの割合が80%未満となったのは「6、読書活動」「7、ゲームやSNS視聴時間」の2項目であった。「読書活動」については「Cやや不十分」の評定が「2、あいさつ・言葉遣い」と同様に多く、後期の重点指導項目としていく。1～5について80%以上の評価をいただいているが、後期に向け、「A達成」の比率を上げるよう、指導の充実を図っていく。

##### ◎三者の比較から

概して児童アンケートの満足度が高く、今後も児童が達成感を持ちさらに各教育活動に意欲的に取り組むよう指導の充実を図る。「7、ゲームやSNS視聴時間」については9月の生活リズム週間の取組結果を含めた学年末反省で三者比較を行い、指導の徹底を図る。